



웹 3D, 아직도 포기하고 계신가요?

무거운 3D는 로딩을 늦추고, 사용자는 기다리지 않습니다.

THE 3DKIT STANDARD

웹에서의 3D는 아직 해결되지 않았습니다.

대부분의 3D 에셋은 너무 무겁습니다.

로딩 속도를 늦추고, 사용자 이탈을 만듭니다.

결국 품질은 희생됩니다.

그래서 늘 선택해야 했습니다.

속도냐, 품질이냐.

둘 다를 동시에 얻는 것은 어려웠습니다.

처음부터 성능을 위해 설계되었습니다.

3DKit은 단순한 3D 에셋이 아닙니다.

웹을 위한, 프로덕션 레벨의 3D 파이프라인입니다.

Draco 1.5+ Mesh Compression

✓ 더 빠른 로딩 속도

Custom WebGL 2 Renderer

✓ 안정적인 성능

Automatic LOD Scaling

✓ 높은 비주얼 퀄리티

깨끗한 구조, 더 나은 렌더링



Quad 기반 토폴로지

안정적인 셰이딩과 자연스러운 반사를 위한 깔끔한 메시 구조.

검증된 성능

배포 이후가 아니라,
배포 전에 이미 최적화가 완료됩니다.

사전 베이킹 조명

실시간 연산은 줄이고,
퍼포먼스는 더 끌어올립니다.

일관되고 실시간에 가까운 퍼포먼스

60 FPS

3DKit optimized

39 FPS

Standard WebGL

18 FPS

Raw FBX

Chrome과 Mobile Safari 환경에서 60FPS로 안정적으로 동작합니다.



지금 사용하는 스택 그대로 연결하세요.



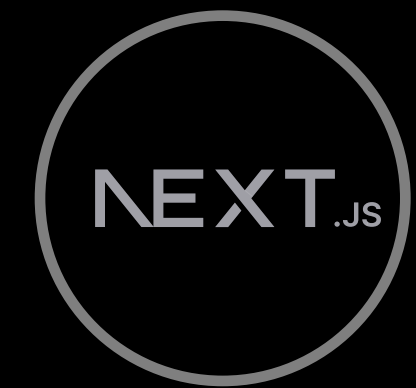
기본적으로 안전한 구조

CORS 정책 기본 준수



HTML 기반 제어

JavaScript 없이도 제어 가능



프레임워크 호환

React / Vue / Next.js 지원



더 빠르게, 더 나은 3D 경험을 만드세요.

지금 바로 3DKit으로 시작해보세요

hello@3dkit.com